

Research Project

Schätze aus dem Depot: Mittelalterliche Kunst in 3D

Project funded by own resources

Project title Schätze aus dem Depot: Mittelalterliche Kunst in 3D

Principal Investigator(s) [Schwarz, Martin](#) ;

Organisation / Research unit

Departement Künste, Medien, Philosophie / Ältere Kunstgeschichte (Kumler)

Project Website <https://www.hmb.ch/aktuell/news/schaetze-aus-dem-depot-mittelalterliche-kunst-in-3d/>

Project start 19.09.2022

Probable end 23.12.2022

Status Completed

Die online-Ausstellung von 3D-Scans behandelt acht Kunstobjekte, die sich im Depot des Historischen Museums Basel befinden. Die Ausstellung ist ab Februar 2023 auf der Website des HMB verfügbar. Es werden Arbeiten von Studierenden des Kunsthistorischen Seminars gezeigt, die die Übung „Das Mittelalter in 3D und Virtual Reality: Eine Einführung in die Praxis und Forschung digitaler Kunstgeschichte“ besucht haben. Die Studierenden lernten mittels Photogrammetrie hochqualitative 3D-Modelle anzufertigen und konnten anschliessend im Depot des HMB in Zweierteams und Begleitung von Konservator:innen je ein Objekt aufnehmen und modellieren. Zusätzlich recherchierten die Studierenden zu den jeweiligen Objekten und verfassten Begleittexte, die mit den 3D-Modellen auf der Website des Museums publiziert werden.

ă

ă

ă

ă

ă

Financed by

University funds

Add publication

Add documents

Specify cooperation partners