



Universität
Basel

Research Project

Gendersensible Berufsorientierung und Erweiterung des Berufswahlhorizonts mit dem Serious Game like2be

Third-party funded project

Project title Gendersensible Berufsorientierung und Erweiterung des Berufswahlhorizonts mit dem Serious Game like2be

Principal Investigator(s) [Makarova, Elena](#) ;

Project Members [Keller, Christopher](#) ; [Lindner, Jana](#) ;

Organisation / Research unit

Institut für Bildungswissenschaften / Bildungswissenschaften (Makarova)

Department

Institut für Bildungswissenschaften

Institut für Bildungswissenschaften / Bildungswissenschaften (Makarova)

Project start 01.08.2022

Probable end 29.02.2024

Status Completed

Mit dem vorliegenden Projekt wird das Ziel verfolgt, die gendersensible Berufsorientierung für Jugendliche effektiv und altersgerecht zu fördern. Dafür wird das etablierte Serious Game like2be technisch (1) und inhaltlich (2) optimiert. Weiter wird ein methodisch-didaktisches Unterrichtskonzept (3) (für analogen & digitalen Schulunterricht) sowie ein Weiterbildungsangebot für Lehr- und Fachpersonen (4) entwickelt. Spiel und Unterrichtskonzept werden in drei Sprachen (d, f, i) zur Verfügung gestellt. Alle drei Produkte¹ werden über relevante Kanäle und Stakeholder beworben (5) und nachhaltig verankert, um eine langfristige Wirkung zu ermöglichen.

Keywords like2be, Serious Game, Berufswahl, Berufsorientierung

Financed by

Public Administration

Add publication

Add documents

Specify cooperation partners